**Lista de Exercícios – Pontuando - PAM-I**

**Data de entrega 12/04/2023**

1. A partir do Diagrama de classe implemente um aplicativo em kotlin que exiba os atributos do usuário e seus respectivos comportamentos: Andar, Falar, Comer e Beber. Informe a idade e o salário.

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

1. **Converta o código java em kotlin.**

public class Sobreposicao {

public static void main(String args[]) {

Sobreposicao sobre = new Sobreposicao();

System.out.println("Quadrado de 3: " +

sobre.quadrado(3));

System.out.println("Quadrado de 3.5: " +

sobre.quadrado(3.5))

}

public int quadrado(int i) {

return i\*i;

}

public double quadrado(double f) {

return f\*f;

}

}

3) **Converta o código java em kotlin.**

public class Externa {

private int x = 7;

public void instanciaInterna(){

Interna in = new Interna(); //instancia interna

in.imprimeExterna(); //invoca método da interna

}

class Interna {

public void imprimeExterna() {

System.out.println("x vale " + x);

}

} //fim da classe interna

public static void main(String[] args){

Externa ex = new Externa(); //instancia externa

ex.instanciaInterna(); //invoca método da externa

} }

4) **Criar Aplicativo Controle de Pessoa a partir do diagrama de classe abaixo. Implemente em Kotlin**

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança baixa